

Versionsübersicht ab Version 1.00:

Datum	Version	Änderungen
22.07.2024	1.00 b80	- 23. Version als Version 1.00 veröffentlicht.
24.07.2024	1.01 b81	<ul style="list-style-type: none"> - Die Auswahlbox für die Tabelle für EDDISC-Daten war die Textfarbe = der Hintergrundfarbe, damit war der Text nicht lesbar - Bei der Berechnung des Tritiumverbrauchs wurde nicht erkannt, wenn Tritium aufgebraucht war. Es gab dann lustige, aber falsche Werte. Jetzt werden in diesem Fall Tank und Tritiumvorrat auf Null gesetzt.
04.08.2023	1.01 b81	- Ausgewählte FC-Routen wurden immer aus der Auswahl genommen bei einem NavRouten event.
05.08.2024	1.01 b81	- Bei Nav-Routen wurde die Sonnenklasse nicht gespeichert.
06.08.2024	1.01 b81	- Codex-Scans von Bios, die schon gescannt wurden aber noch nicht fertig gescannt waren, überschrieben die Anzahl der bisherigen Scans mit 0 (Cmdr Nanjan Ohare)
16.08.2024	1.05 b82	- Es können die vom EDO_BGS-Helper exportierten Routen wieder importiert werden. Außerdem können eigene Textfiles mit Routen importiert werden, solange es in der Überschriftzeile eine Spalte mit dem Keyword „System“ gibt, und in dieser Spalte dann die Systeme aufgelistet werden.
18.08.2024	1.05 b82	<ul style="list-style-type: none"> - Im HighVal-Fenster fehlten manchmal die Werte für FC und max Biowert. - Planetenrouten wurden nur gespeichert, wenn FC-Routen oder Raumschiffrouen vorhanden waren.
20.08.2024	1.05 b82	- Bei den Bio-Eingaben die Planetenauswahl auf die landbaren Planeten beschränkt.
25.08.2024	1.05 b82	- Das Fenster fällige Missionen passt sich in der Höhe jetzt immer an die Anzahl der fälligen Missionen an
28.08.2024	1.05 b82	- Das manuelle Kopieren per Knopf des nächsten Routenzieles funktionierte nicht immer.
02.09.2024	1.05 b82	- Bisher waren Raumschiffrouen und FC-Routen zusammen in einem Array. Das führte öfters zu Fehlern. Jetzt hat jede Routenart ein eigenes Array.
05.09.2024	1.05 b82	- Das Merken des Cmdr bei aktiven FC-Routen funktionierte nicht.
06.09.2024	1.05 b82	- Die Berechnung des Tritiumverbrauchs bei Routen mit Zwischenzielen funktionierte nicht
14.09.2024	1.05 b82	<ul style="list-style-type: none"> - Einige Formatierungen im HighVal Fenster verändert. - Das Merken des Cmdrs bei aktiven Routen funktioniert noch nicht 100% zuverlässig. Eine Änderung würde aber im Moment zu viel Aufwand bedeuten (Ändern des Datenformates), so dass es erst einmal so belassen wird. - Ist für ein Cmdr. die Route gemerkt, so wird sie auch aufdatiert, wenn der Logfile eingelesen wird, unabhängig ob es in Echtzeit ist oder nicht. So kann man auch auf mehreren Computern die Route aktuell halten.
17.09.2024	1.05 b82	- 24. Version als Version 1.05 veröffentlicht.
21.09.2024	1.06 b83	- Bei Abgabe von UCC-Daten kann es vorkommen, dass in dem Logfile das Feld TotalEarnings null ist. Jetzt wird bei TotalEarnings=0 die anderen beiden Felder BaseValue und Bonus ausgewertet, damit es keinen Wert Null gibt (Cmdr. Pit Cock)
22.09.2024	1.06 b83	- Beim Start konnte, je nach Einstellung, das Highvalfenster in schneller Folge auf und zu gehen. Das wird jetzt unterbunden.
08.10.2024	1.06 b84	- Die Positionen der Wegpunkte in Planetenrouten können jetzt editiert werden.

Datum	Version	Änderungen
		<ul style="list-style-type: none"> - Ein Wegpunkt der Planetenroute kann innerhalb der Route in der Listbox per Drag und Drop verschoben werden.
16.10.2024	1.06 b84	<ul style="list-style-type: none"> - Bei Abgabe von KGB und CB-Daten wurde die Anzeige der BGS-Werte nicht aufdatiert. (Cmdr. Pit Cock)
15.11.2024	1.06 b84	<ul style="list-style-type: none"> - Der Knopf „Ausgewähltes Fenster öffnen“ im Fenstereditor war ohne Funktion
17.11.2024	1.07 B85	<ul style="list-style-type: none"> - Neue Funktion: Prospektorfenster. In diesem Fenster werden die ermittelten Ergebnisse aller aktiven Prospektoren angezeigt. Dabei kann man alle Elemente anzeigen lassen, oder alle Element mit einem farbigen Element oder nur ein ausgewähltes Element alleine. Die Auswahl erfolgt über ein Popup Menü bei rechtsklick über eine Zeile der Auflistung.
20.11.2024	1.07 B85	<ul style="list-style-type: none"> - 1. Start funktionierte nur bei gültigen Spieldatenpfad. Sonst war das Fenster aufgrund eines Zugriffsfehlers auf nicht vorhandene Dateien nicht bedienbar. Jetzt werden Defaultwerte für die Auswertung der Daten genommen, wenn keine Dateien vorhanden sind.
26.11.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - Benachrichtigungsfunktion für Nachrichten von Spielern eingeführt. Man kann 3 verschiedene Arten Auswählen: <ol style="list-style-type: none"> 1. Einen wählbaren Ton 2. Eine Ansage Nachricht von Spieler 3. Vorlesen der gesamten Nachricht beginnend mit dem Spielernamen (Wunsch von Cmdr Pit Cock mit Erweiterung von mir)
29.11.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - Die Anzeige der Bio-Summen in der Länge angepasst, so dass sie in das Feld passen.
06.12.2024	1.07 B86	<ul style="list-style-type: none"> - 25. Version als Version 1.07 veröffentlicht.
07.12.2024	107a b86	<ul style="list-style-type: none"> - Das Prospektorfenster öffnete sich immer, unabhängig von den Vorgaben in den Einstellungen (Cmdr Nanjan Ohare)
07.12.2024	1.07a b86	<ul style="list-style-type: none"> - 26. Version als Version 1.07a veröffentlicht.